



EL ÁMBITO DE ACTUACIÓN LINDA CON EL CASCO ANTIGUO DE SANT BOI, UN TEJIDO CARACTERIZADO POR SU DISCONTINUIDAD VOLUMÉTRICA, DE ALINEACIONES, DE ALTURA... GENERANDO UNA TRAMA HETEROGÉNEA DE GRANO PEQUEÑO

EN LA PROPUESTA ARQUITECTÓNICA SE PROYECTA UN VOLUMEN CONTINUO QUE OFRECE UNA FACHADA URBANA DEL CASCO ANTIGUO DE SANT BOI, EMULANDO LAS ANTIGUAS MURALLAS QUE PROTEGÍAN A LA CIUDAD.

LA PROPUESTA BUSCA PROYECTAR UNA FACHADA URBANA EN LA QUE EL EDIFICIO GENERE UN ZÓCALO QUE RECOJA EL TEJIDO URBANO EXISTENTE.

ESTA ESTRATEGIA IMPLICA COLONIZAR EL PERÍMETRO DE LA PARCELA, GENERANDO ASÍ UN ESPACIO VACÍO INTERIOR EN EL QUE SE PROYECTA UN PARQUE URBANO QUE PRETENDE OXIGENAR EL TEJIDO DE LA ZONA, CARACTERIZADO POR SER MUY COMPACTO Y CARENTE DE ESPACIOS LIBRES DE CALIDAD. TAMBIÉN PRETENDE ARTICULAR LOS DIVERSOS ESPACIOS LIBRES EXISTENTES EN LA ZONA GENERANDO UN EJE DE CONEXIÓN.

EL PARQUE SE ADAPTA A LAS COTAS EXISTENTES DIFERENCIANDO EL PLANO DE ACCESO (COTA13,0m) DEL PLANO SUPERIOR (COTA 21.0m).

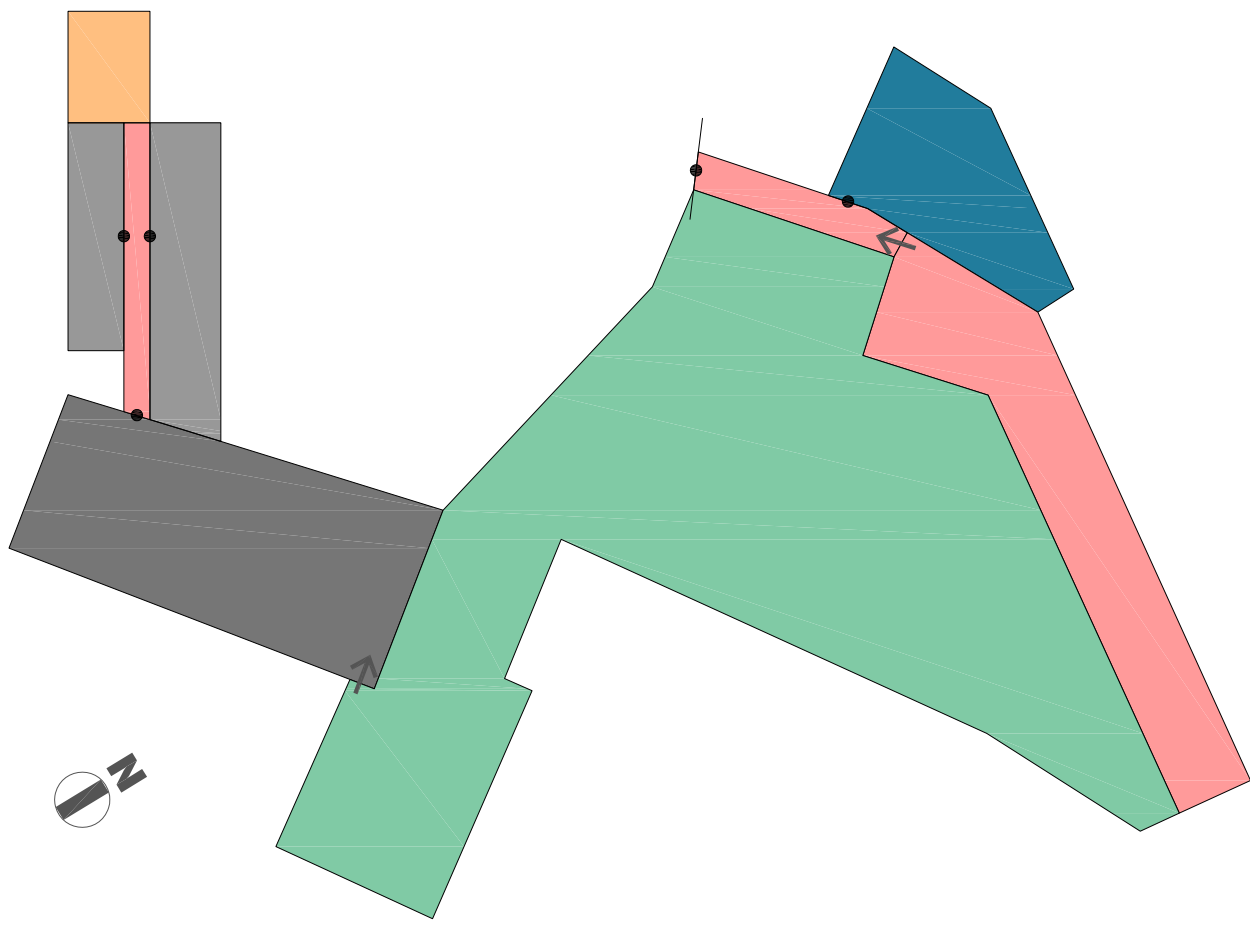
EL NIVEL INFERIOR RECOGE EL ACCESO PRINCIPAL DESDE EL QUE SE TIENE UNA BUENA RELACIÓN CON EL MUNICIPIO (PL. AJUNTAMENT, RAMBLA...) SIENDO ASÍ UN ESPACIO DINÁMICO QUE TAMBIÉN DA SERVICIO AL PROGRAMA INTERIOR DEL EDIFICIO EN PB (FOYER, HALLS...).

EL NIVEL SUPERIOR ES UN ESPACIO QUE RECOGE EL RESTO DE ACCESOS DESDE EL CASCO ANTIGUO (C/D'AGRAMUNT) Y DESDE EL PARQUE FLUVIAL. ES UN ESPACIO GRANDE CON UNAS EXCELENTE VISTAS ENMARCADAS POR UN ESPACIO CUBIERTO (MIRADOR).

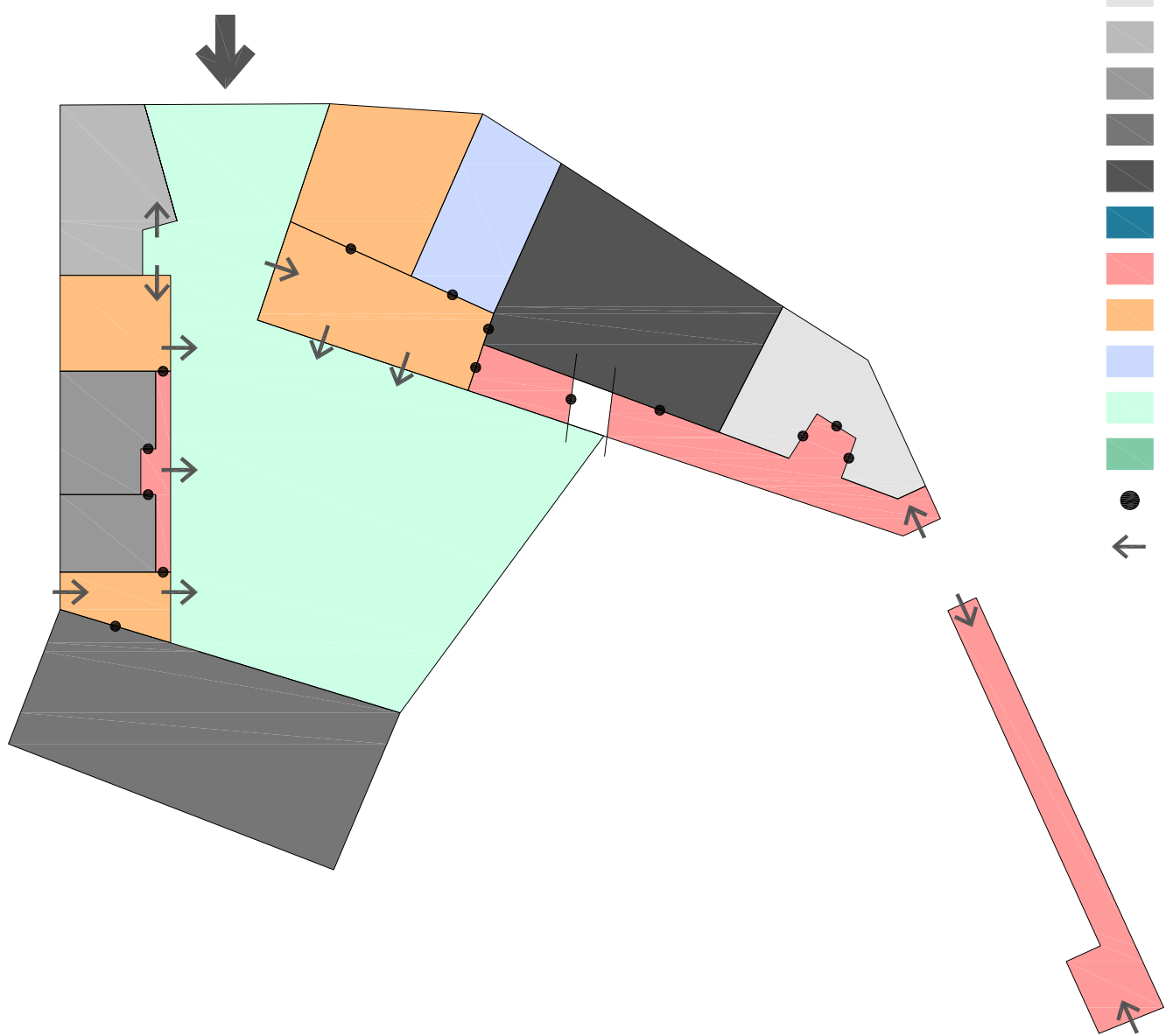
LA CONEXIÓN ENTRE ESTOS DOS PLANOS SE REALIZA MEDIANTE UNA SERIE DE DESNIVELES SALVADOS POR UNOS RECORRIDOS INFORMALES QUE ATRAVIESAN LA ZONA DEL PARQUE MÁS BLANDA. TODOS ESTOS RECORRIDOS Y DESNIVELES SE DEFINEN CON TONGADAS DE TIERRA NATURAL SOBRE LAS QUE SE COLOCA UN PAVIMENTO BLANDO.

ESQUEMA DISTRIBUCIÓN PROGRAMA

Programa PP



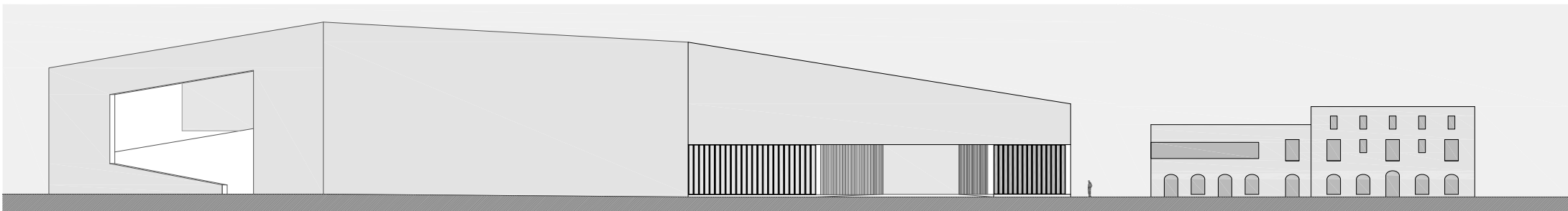
Programa PB



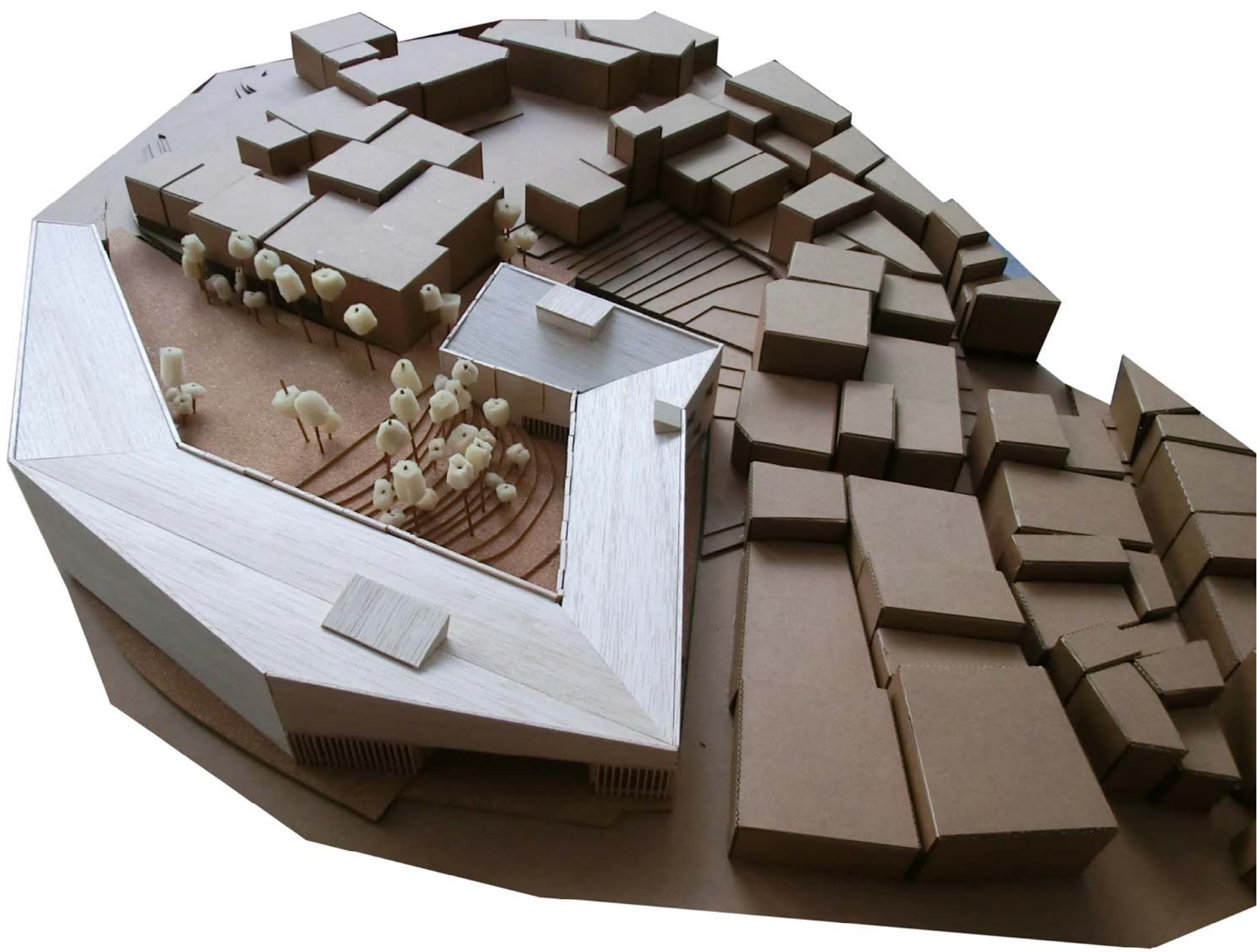
REFERENCIAS DEL ENTORNO URBANO



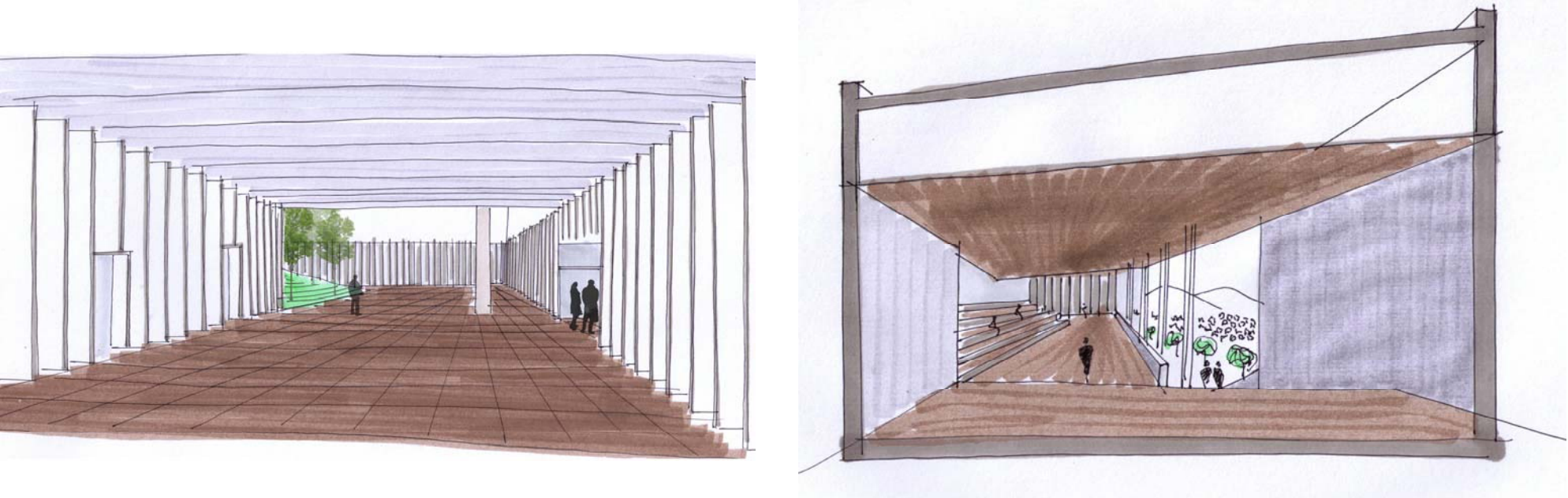
FACHADA PRINCIPAL



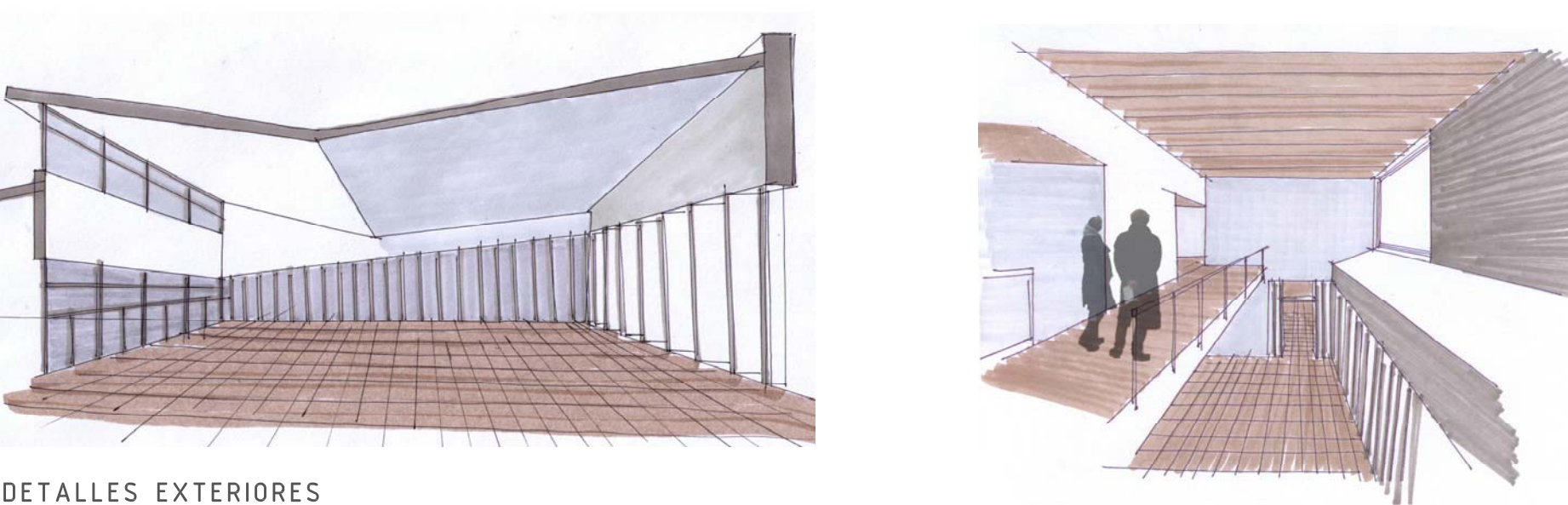
MAQUETA DEL CONJUNTO



PERSPECTIVAS EXTERIORES



PERSPECTIVAS INTERIORES



DETALLES EXTERIORES

