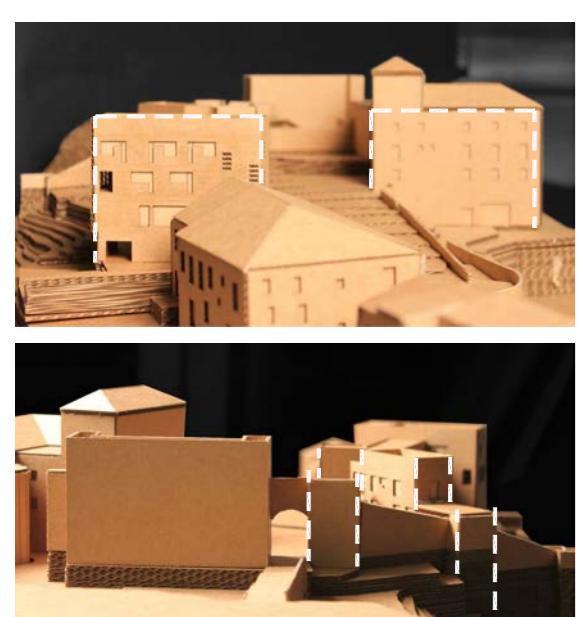


Intramuros

centre cultural i hotel a Cuenca

Un projecte d'aquestes característiques amb un emplaçament que aporta tanta informació demana una estratègia clara de cara a la càrrega històrica/cultural del solar: o aferrar-s'hi, o desentendre-se'n. La proposta és molt clara en aquest sentit: busca **crear un final al casc històric** que es **cusi** amb la muralla i l'arxiu i doni una resposta clara de trencament a la trama de gra petit.

01. Encaix territorial: l'arxiu i la muralla com a directrius.



02. Conjunt arquitectònic/recinte
Es busca que els diferents volums del projecte configuri un **recinte propi**, creant d'aquesta manera un nou 'castell de Cuenca'.



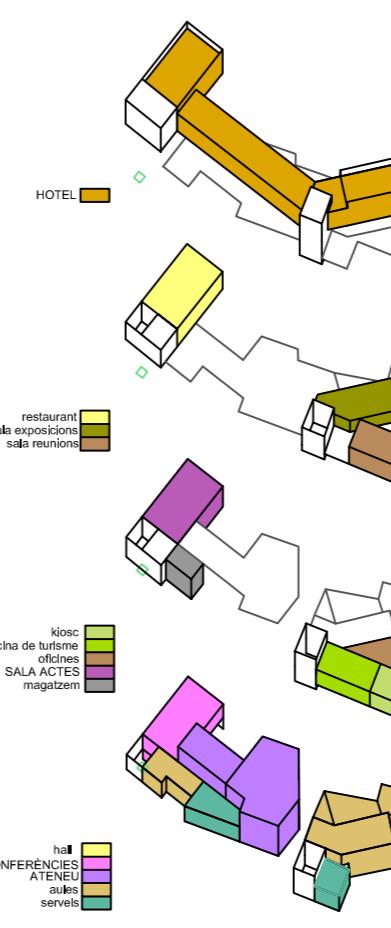
04. Potenciar les vistes.



05. Emfatizar l'entrada a la Ciutat.

Actualment el primer que veu el visitant quan atravessa l'arc del Bezudo a la seva dreta és un aparcament. El projecte busca col·locar-se de manera que el carrer Trabuco quedí emmarcat des de l'accés i reforçar d'aquesta manera la sensació d'entrar en un casc antic que s'articula al voltant d'un carrer principal.

06. Intenció programàtica.
Es decideix polaritzar el programa en dos grans blocs a través de dos criteris: els usuaris als que va dirigir (turisme-ciutat) i la freqüència d'utilització (diària-esporàdica).



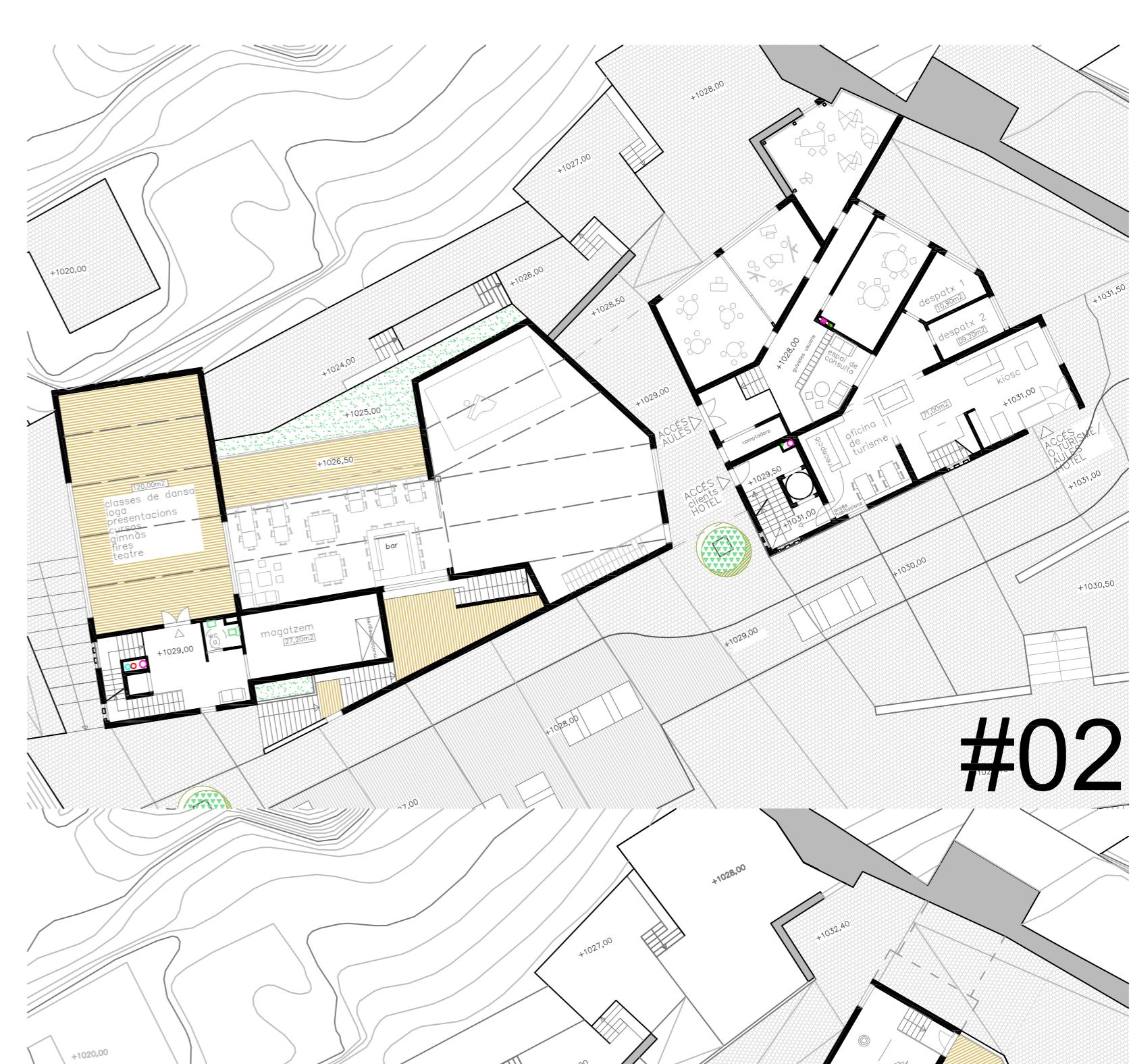
emplaçament 1:2000



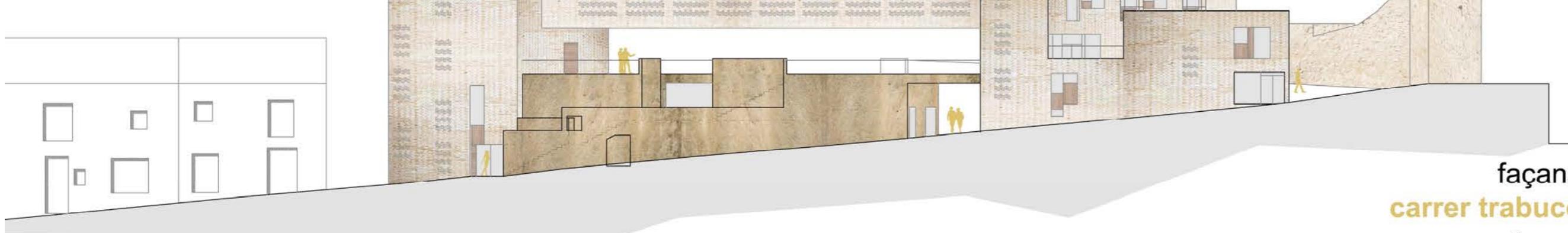
planimetria 1:300



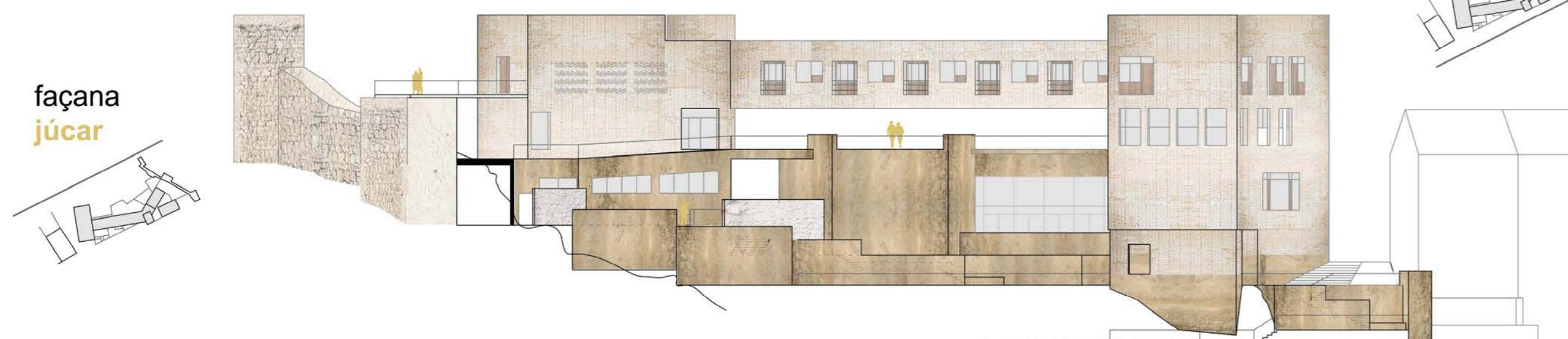
#01



#02



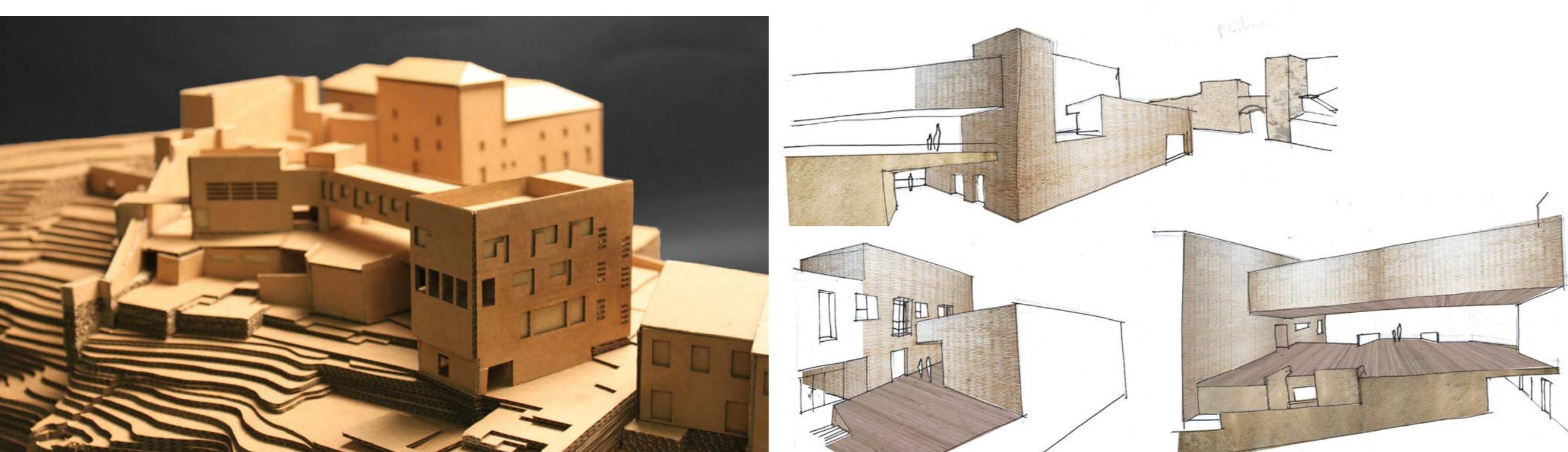
façana
carrer trabuco



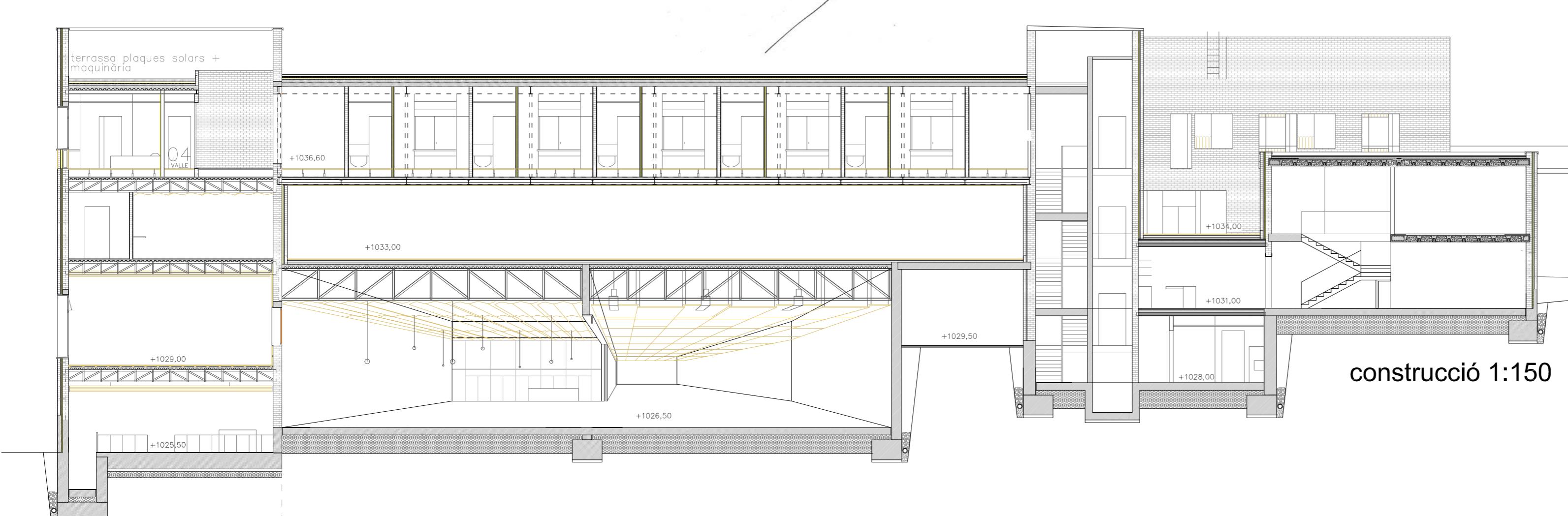
façana
júcar



#03



#04



construcció 1:150

